

# プログラム計画記入用紙

日付 \_\_\_\_\_

氏名 \_\_\_\_\_

◆ タイトル:

葉っぱジャンケン (アイスブレイクを兼ねる)

◆ ねらい:

葉っぱを使った遊びを通して、色々な葉っぱがあることを知る

◆ 導入:

最初に自分が気に入った葉っぱを一枚取ってきてもらい紹介しあう  
どうしてそれを選んだか? どこが好き? など。  
次に形や色など色々な種類の葉っぱを1人5枚ずつ集めて来てもらう。

◆ 本体:

二人組になってもらい、互いに自己紹介をする。  
お題を出す。例えば一番大きな葉っぱ、ギザギザの葉っぱなど…。  
次に「葉っぱジャンケンはっぱっぱ」の掛け声にあわせて、そのお題の葉っぱを  
出し合って勝負する。  
どっちが勝ったかは、それぞれの組で決める。分からなければリーダーに確認す  
る。  
(※5回勝負で、たくさん葉っぱを持っている人が勝ち)

◆ ふり返り  
分かち合い

ジャンケンの勝ち負けではなく、葉っぱジャンケンを通して見つけた、  
葉っぱの特徴を紹介しあう(例:一番大きい葉っぱ、細い葉っぱなど)  
また感想や気が付いたことなどを話し合う

◆ まとめ

伝えたいこと:  
植物の葉っぱは色々な形や色があり特長がある → 多様性  
(大きさ、色、形、トゲ、テカリ、厚み、匂い、虫食い…)  
今まで知っているつもりになっているものでも、あらためて見てみると  
新しい発見がある。 そう言う目で色々な自然を見ると面白い

□実施しての反応・次回へのコメントなど